

# Stadt Neustadt



## Lernen – ein Leben lang

Das Datenbasierte Kommunale Bildungsmanagement, das sich in Neustadt als Bildungsbüro organisiert, besteht aus zwei Mitarbeiterinnen: Eine Bildungsmanagerin und eine Bildungsmonitorerin. Unterstützt wird das Bildungsbüro durch eine Verwaltungskraft. Stets gemeinsam werden in der Hauptsache die Schwerpunktthemen Demokratie- und MINT-Bildung sowie die Bildung für nachhaltige Entwicklung bearbeitet. Das Mittel der Wahl für eine erfolgreiche Arbeit, sind jährliche Vernetzungstreffen, regelmäßige Abstimmungen in Kerngruppen und Arbeitsgruppen für Einzelprojekte, die in der Neustadter Bildungslandschaft angeboten bzw. bekannt gemacht werden. „Kooperationen machen´s möglich“ ist nur eine der Devisen, die hier unbedingt gültig sind.

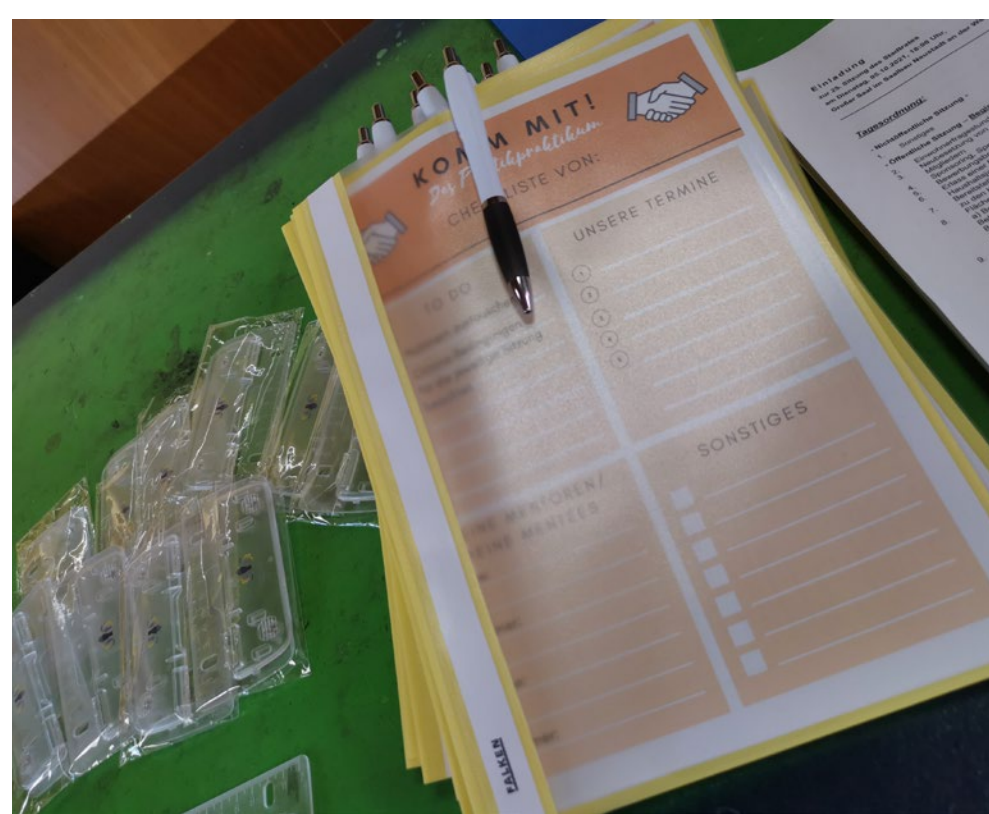
## „Komm mit!“-Projekt



Das „Komm mit!“-Projekt ist ein Politikpraktikum, das es Jugendlichen ermöglicht, Einblicke in die kommunalen Parlamente und Ausschuss- und Fraktionssitzungen zu bekommen. Die Jugendlichen begleiten über einen Zeitraum von ca. 10 Wochen jeweils ein

Stadtratsmitglied und können so live erleben, wie die Politik in der Kommune funktioniert. Das Komm mit!-Projekt konnte für Jugendliche schon 5 mal durchgeführt werden und 2022 nun auch zum ersten Mal für Erwachsene konzipiert werden.

Das Komm mit! Projekt für Jugendliche zählt in den bisherigen fünf Durchläufen 69 Mentor:innen und 132 Mentees (Teilnehmer:innen). Im aktuell laufenden ersten Durchlauf für die Erwachsenen gibt es 8 Mentor:innen und 7 Teilnehmer:innen.



## MINT Rallye App Neustadt

Im Rahmen der Auszeichnung als „MINT-Region Rheinland-Pfalz“ profitierte das Bildungsbüro von vielen kostenfreien Fortbildungsangeboten sowie einer Fördersumme von 30.000 Euro. Maßnahmen, die



hiervon umgesetzt werden konnten waren unter anderem ein ÜBERMORGENTag für Schüler:innen, der es zum Ziel hat MINT attraktiv und alltagsnah zu präsentieren. Im Rahmen dessen wurde auch der Prototyp der MINT Rallye App konstruiert und vorgestellt, welche nun auch im September letzten Jahres kostenfrei im Play- und AppStore veröffentlicht wurde. Die App bietet aktuell 9 Stationen und verknüpft hier „MINT“ mit Neustadt sowie alltäglichen Dingen, wie Müll, Monumente in der Stadt oder auch dem Wasserhaushalt von Neustadt.

Erfreulicherweise ist aus der MINT Rallye App außerdem ein Folgeprojekt entstanden: Ab Spätsommer 2022 gibt es die Initiative „Sauberer Biomüll Neustadt“, bei der geplant ist, die Qualität des Biomülls und der daraus entstandenen Komposterde zu steigern, indem die Biomülltonnen mithilfe von Sichtkontrollen überprüft werden. Begleitet durch eine Umweltkampagne soll für das Thema sensibilisiert werden.

Die MINT Rallye App wurde bisher 290 Mal heruntergeladen.

*„In Neustadt an der Weinstraße ist es gelungen, ein Demokratie- und ein MINT-Netzwerk mit insgesamt weit mehr als 300 Akteurinnen und Akteuren aus Politik, Verwaltung, Wirtschaft und Zivilgesellschaft aufzubauen. Aus den im Netzwerk geschlossenen Kooperationen entstanden Ideen, die zu konkreten Projekten wurden. Beispielsweise sind die von Jugendlichen durchgeführte Demokratie- und Diktatur-Stadtführung „Junior Memory Guide“, das Kinderparlament in der Kita oder auch das Politikpraktikum „Komm mit!“ in Neustadt an der Weinstraße mittlerweile feste Bestandteile der Demokratie-Beteiligung. Auch unsere MINT-Rallye-App ist ein spannendes, niedrigschwelliges und spielerisches Angebot mit alltäglichem Lebensbezug.“*

**Oberbürgermeister Marc Weigel, Neustadt an der Weinstraße**

